



Fondée le 20 octobre 1962 – Affiliée à la Fédération Française de Football  
Membre de l'Union Caraïbienne de Football  
Membre associé à la CONCACAF

## COMMISSION RÉGIONALE DE L'ARBITRAGE

*PV n°3 du lundi 28 Août 2023*

Membres présents :	Membres absents excusés :	Membres absents
Thierry VICTORIN	Grégory PREVOT	Maurice DUJON
Stève JEAN-MARIE	Rolande SILEBER	Emmanuel HODEBOURG
Thierry PASCAL	Sonia JOSEPH	Luxon NOEL
Laure LOUISE		Mamadou SOW
Nadia DETOL		Jean- Pierre LINDOR
Antoine ADA		François MERILLE
		Victor AMOSIE
		Patricia ELIMA
		Raymond ELINA
		Renault DORLIPO

La commission s'est réunie le lundi 28 aout 2023 à 18h00 au centre de ligue

### L'ordre du jour de la réunion

1. Informations assemblée générale extraordinaire
2. Désignations
3. Loi du jeu (3 et 5)
4. Rappel date limite renouvellement des licences
5. Questions diverses
6. Réunion avec les arbitres

### AG EXTRAORDINAIRE

Il y a eu une remise de médailles.

Règlement futsal :

- 3 doubles licences
- 12 équipes

Statut de l'arbitrage : La CRA doit proposer un nombre de match en fonction du statut de l'arbitre (bassin, joueur ou non...)

## DÉSIGNATIONS

Elles sont validées et seront sur les espaces des arbitres.

## LOI DU JEU : LOI 3 ET 5

### Loi 3 : Joueurs

Le nombre de joueurs inscrits sur la feuille de match et celui autorisé à prendre part à la compétition doit être connu par l'arbitre.

### Loi 5 : Arbitre

Le match se déroule sous le contrôle d'un arbitre qui dispose de toute l'autorité nécessaire pour faire appliquer les lois du jeu. Les décisions de l'arbitre sont définitives une fois que le jeu a repris.

## QUESTIONS DIVERSES

Le test physique aura lieu au complexe sportif Coumba Lugier. Le rendez-vous est fixé à 16h. Un rappel sera fait aux présidents de club et aux arbitres.

La CRA décide d'un forfait de 25 euros de frais de déplacement lorsqu'un arbitre se déplace pour un match qui n'a pas lieu.

### **Rappel loi 4 :**

Les bas coupés doivent être de la même couleur que les chaussettes. Les arbitres sont tenus de faire respecter les lois du jeu à tous.

La CRA rappelle aux arbitres que ces derniers **doivent** arriver 1 heure avant le coup d'envoi. Le modèle de rétro d'avant-match est joint en annexe du présent PV.

## RÉUNION AVEC LES ARBITRES

DETOL Manuel
DETOL Matthieu
NUMA jean
BOUDHOU Chloaire
PINTHIEVE Renold
MILOCK Alex

La secrétaire de séance

Nadia ANDRIEU DETOL

Le président

Thierry VICTORIN



# LIGUE DE FOOTBALL DE GUYANE

Fondée le 20 octobre 1962 - Affiliée à la Fédération Française de Football  
Membre de l'Union Caraïbienne de Football – Membre associé à la CON.CA.CAF

## COMMISSION RÉGIONALE D'ARBITRAGE (CRA)

### CHECK LIST D'AVANT MATCH

Veillez trouver dans le tableau suivant la marche à respecter **IMPÉRATIVEMENT** lors des formalités d'avant match.

Minutes avant début du match	ACTIONS À RÉALISER
- 60'	Arriver au stade et se présenter aux dirigeants du club recevant
- 58'	Prendre connaissance de votre vestiaire et demander que la feuille de match ou <b>FMI</b> soit complétée dans les meilleurs délais
- 55'	Vérification du terrain ( <i>lignes, filets, piquets de coin, point de penalties...</i> ) <i>Si nécessaire demander aux dirigeants du club recevant de faire les modifications</i>
- 50'	Vérifier que la feuille de match ou <b>FMI</b> est en cours de réalisation <b>Inciter les clubs à la remplir rapidement et entièrement</b>
- 50'	Se mettre en tenue, demander à voir les maillots de chaque équipe (joueurs et gardien). <b>Il n'appartient pas à l'arbitre de rappeler la réglementation à savoir qui doit changer de maillot</b>
- 35'	Vérification de la feuille de match (si non finie par les équipes, leurs demander de la terminer rapidement et aller s'échauffer de suite)
- 30'	Échauffement (minimum 15 minutes)
- 20'	Vérification de la feuille de match ou <b>FMI</b> (si non effectué avant votre échauffement)
- 16'	Demander à avoir le ballon du match
- 15'	Vérification des licences et appel des joueurs dans les vestiaires
- 11'	Signature de la feuille de match ou <b>FMI</b> avec les 2 dirigeants responsables (compétitions jeunes) ou les 2 capitaines (compétitions séniors) et passage des consignes à ces 2 personnes.
- 8'	Consignes aux 2 arbitres assistants officiels ou bénévoles dans les vestiaires
- 7'	Vérification des équipements des joueurs lors de l'alignement à l'entrée du terrain <i>chaussures, protège-tibias, pas de bijoux, pas de bague, maillot à l'intérieur du short</i>
- 4'	Entrée des équipes sur le terrain en ligne
- 3'	Tirage au sort avec les 2 capitaines au centre du terrain
- 2'	Vérifier les compositions des bancs de touche En vous plaçant au centre du terrain, compter le nombre de joueurs dans chaque équipe
- 1'	Demander aux gardiens, aux arbitres assistants et au délégué, s'ils sont prêts
0	Coup d'envoi de la rencontre